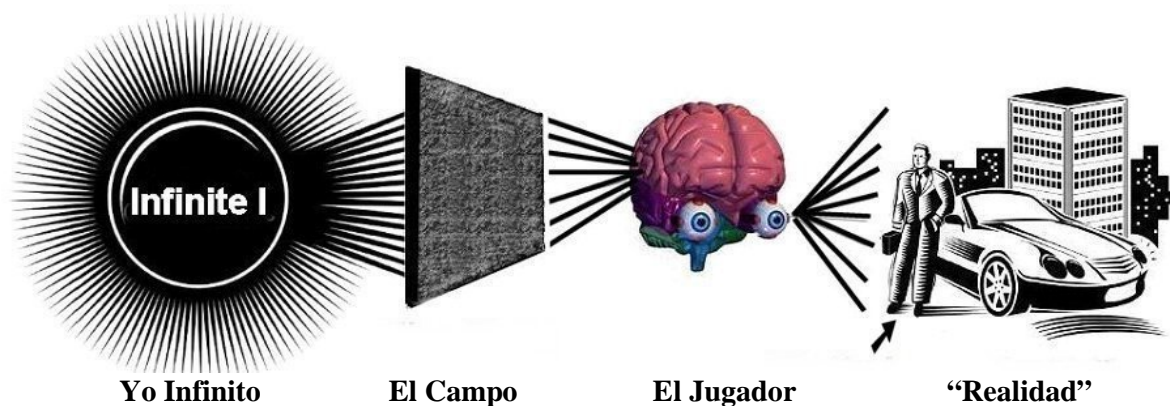


**Según este modelo,  
cómo funciona la Vida aparentemente en un Universo holográfico...**



- 1.- Tu *Yo Infinito* te crea a ti como Jugador para representarlo en el Juego Humano, y etiqueta las frecuencias de onda específicas que son “tú” como plantilla en El Campo.
- 2.- Tu *Yo Infinito* (¡y no tú!) decide una experiencia que quiere que tú (el Jugador) tengas y escribe el “guión” de esa experiencia escogiendo las frecuencias específicas en El Campo que crearán esta película de inmersión total en 3D hasta el más mínimo detalle. Toda experiencia creada es un regalo para ti de tu *Yo Infinito*, sin que importe cómo puedas percibir o juzgar esa experiencia.
- 3.- Tu *Yo Infinito* descarga en tu cerebro las frecuencias de onda de ese guión, además de todo aquello que necesites tú como Jugador para tener esa experiencia, incluso el dinero y el apoyo apropiado de otros Jugadores.
- 4.- Si hay otros Jugadores involucrados en tu experiencia, su *Yo Infinito* descargará en sus cerebros sus propios guiones individuales además de los papeles que deben interpretar en tu película, papeles que han sido escritos o autorizados por tu propio *Yo Infinito*.
- 5.- Cada Jugador tiene su propia experiencia, única e individual, según los demás Jugadores actúan en esta película leyendo sus guiones. Cada Jugador tiene el libre albedrío total de responder a esa experiencia del modo que desee. Ninguna reacción o respuesta de Jugador alguno es “errónea” o “mejor” que cualquier otra acción o respuesta.
- 6.- Todos los *sentimientos* que tenga el Jugador como reacción o respuesta ante cualquier experiencia se transmiten a su *Yo Infinito*. Para eso fue para lo que se creó el Jugador en primer lugar, la idea final del Juego Humano
- 7.- Ningún Jugador puede experimentar nada que su *Yo Infinito* no haya creado y querido para él. Ningún otro Jugador puede decir nada en tu película con lo que tu *Yo Infinito* no esté de acuerdo o haya autorizado. (No puede haber víctimas ni verdugos) Todos los demás Jugadores te dan regalos al presentarse voluntarios a interpretar su papel en tu película, independientemente de su conducta o de que te gusten sus regalos o no.
- 8.- Nada ni nadie “ahí fuera” tiene poder sobre ti como Jugador a menos que tú le des ese poder con tus creencias. (No existe un “ahí fuera” ahí fuera”)
- 9.- Cada experiencia holográfica escogida y descargada para ti por tu *Yo Infinito* ocurre en el momento presente. Cualquier “recuerdo” del pasado y cualquier referencia al futuro es simplemente una trama en esa película holográfica de inmersión total en 3D del momento presente. No existe nada más que el “ahora”.